

Java-Script Grundlehrgang

1. Variablennamen; Kommentare

```
<html>
<head><title>var_namen</title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
// Kommentar für eine Zeile
/* Kommentar über
   mehrere Zeilen
*/
var GuenterUbl=1950; // Geburtsjahr
var guenterubl=52;
var guenterUbl="Ich heiÙe Günter Ubl!";
document.write(GuenterUbl);
document.write("<br>");
document.write(guenterubl, "<br>");
document.write("<br>");
document.write(guenterUbl);
//-->
</script>
</body></html>
```

2. Schleifen

2.1 for

```
<html><head><title>for_i</title></head><body>
<script language="JavaScript">
<!--
for (i=1; i<8 ; i++) {document.write(i); document.write("<br>");}
//-->
</script></body></html>
```

```
<html><head><title>for_i_1</title>
<script language="JavaScript">
<!--
function quadrat()
    { for (var i=1; i<=5; i++)
      { document.write("<tr><td>")
        document.write(i)
        document.write("</td><td>")
        document.write(i*i)
        document.write("</td></tr>") }
    }
//-->
</script>
</head>
<body>
<table border=1>
<script>
    quadrat()
</script>
</table>
</body>
</html>
```

```

<html><head><title>for_i_t1</title></head><body>
<script language="JavaScript">
<!--
ubl = new Array(4)
ubl[0]="Ubl";
ubl[1]="Grebenu";
ubl[2]=5665;
ubl[3]=2855;
for (i=0; i<4 ; i++ ) {document.write(ubl[i]); document.write("<br>");}
//-->
</script></body></html>

```

2.2 while

```

<html><head><title>for_i</title></head><body>
<script language="JavaScript">
<!--
var x=1;
while(x<=5) { x=x+1; document.write(x, "<br>"); }
//-->
</script></body></html>

```

```

<html><head><title>while_2</title>
<script language="JavaScript">
<!--
function quadrat()
    { i=1
      while (i<=6)
        { document.write("<tr><td>")
          document.write(i)
          document.write("</td><td>")
          document.write(i*i)
          document.write("</td></tr>")
          i++
        }
    }
//-->
</script>
</head>
<body>
  <table border=1>
  <script>
    quadrat()
  </script>
  </table>
</body>
</html>

```

3. Eingabe- und Ausgabe- Fenster

3.1

```
<html><head><title>ein_aus1</title></head><body>
<script language="JavaScript">
<!--
  var zahl;
  zahl=prompt("Zahl eingeben: ", "");
  zahl=zahl+1;
  alert("Nachfolger der Zahl: " + zahl);
  zahl=prompt("Zahl eingeben: ", "");
  zahl=Number(zahl)+1;
  alert("Nachfolger der Zahl: " + zahl);
  //-->
</script></body></html>
```

3.2

```
<html><head><title>ein_aus2</title></head><body>
<script language="JavaScript">
<!--
  var zahl1,zahl2, ergebnis;
  zahl1=prompt("Eine Zahl eingeben: ", "");
  zahl2=prompt("Noch eine Zahl eingeben: ", "");
  ergebnis=zahl1*zahl2;
  alert("Zahl 1 mal Zahl 2 = " + ergebnis);
  //-->
</script></body></html>
```

4. Verzweigungen

4.1 if

```
<html><head><title>if_1</title></head>
<body>
<script language="javascript">
<!--
var bestellwert=10, porto=3, rechnungsbetrag;
bestellwert=window.prompt("Bestellwert eingeben: ", "Zahl");
bestellwert=parseFloat(bestellwert);
if (bestellwert<200) { rechnungsbetrag=bestellwert+porto; }
else          { rechnungsbetrag=bestellwert+0; }
document.write("Rechnungsbetrag: ", rechnungsbetrag, " Euro");
//-->
</script></body></html>
```

```
<html><head><title>if_2</title>
<script language="JavaScript">
<!--
function gruss()
    {
        var uhrzeit=new Date()
        var stunden=uhrzeit.getHours()
        var hallo="Hallo, du Nachtmensch"
        stunden=1
        if (stunden>5) { hallo="Guten Morgen" }
        if (stunden>12) { hallo="Guten Tag" }
        if (stunden>16) { hallo="Guten Abend" }
        if (stunden>22) { hallo="Gute Nacht" }
        document.write(hallo)
    }
//-->
</script>
</head>
<body>
<h1>
<script> gruss() </script>
</h1> Hallo
</body>
</html>
```

4.2 switch

```
<html><head><title>switch_1</title></head>
<body>
<script language="javascript">
<!--
var ergebnis;
ergebnis=window.prompt("Eine Zahl zwischen 1 und 3 eingeben: ", "Zahl");
ergebnis=parseFloat(ergebnis);
switch(ergebnis)
{ case 1: document.write("Fall 1"); break;
  case 2: document.write("Fall 2"); break;
  case 3: document.write("Fall 3"); break; }
//-->
</script></body></html>
```

5. Funktionen; Formular

5.1 Taschenrechner; Funktionen; Formular

```
<html><head><title>rechner</title>
<script language="javascript">
  var zahl1, zahl2, antwort, ergebnis;

  function zahlen_eingabe()
  {
    zahl1=window.prompt("Gib deinen ersten Operanden ein: ", "Zahl");
    zahl2=window.prompt("Gib deinen zweiten Operanden ein: ", "Zahl");
    zahl1=parseFloat(zahl1);
    zahl2=parseFloat(zahl2);
  }

  function addieren()
  {
    zahlen_eingabe();
    ergebnis=zahl1+zahl2;
    antwort="Die Summe aus " + zahl1 + " und " + zahl2 + " ist " + ergebnis;
    window.alert(antwort);
  }

  function subtrahieren()
  {
    zahlen_eingabe();
    ergebnis=zahl1-zahl2;
    antwort="Die Differenz aus " + zahl1 + " und " + zahl2 + " ist " + ergebnis;
    window.alert(antwort);
  }
</script>
</head>

<body text="#000000" bgcolor="lightblue">
  <form name="formular">
    <table border=0>
      <tr>
        <td>Addition <td>:
        <td><input type="button" value="( + )" name="plus" onclick="addieren()">
      <tr>
        <td>Subtraktion <td>:
        <td><input type="button" value="( - )" name="minus" onclick="subtrahieren()">
      </table>
    </form>
  </body>
</html>
```

5.2 Funktionen mit und ohne Übergabeparameter und Rückgabewert

```
<html><head><title>funktionen1</title></head>
<body>
<script language="javascript">
<!--
function multi(a, b)          // Funktion mit Übergabeparametern und mit Rückgabewert
{
  c=a*b;
  return c
}

function add()                // Funktion ohne Übergabeparameter und ohne Rückgabewert
{
  alert(40+10);
  alert("Kein Rückgabewert");
}
//-->
</script>
<a href="javascript:alert(multi(5,6))">Multipliziere</a>
<br>
<a href="javascript:add()">Addiere</a>
</body>
</html>
```

6. Zufallszahlen

```
<html><head><title>zufall</title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
var zufall=Math.random();
zufall=zufall*20; zufall=Math.round(zufall);
document.write(zufall);
//-->
</script></body></html>
```

7. Arrays

Beispiel 1

```
<html><head><title>array</title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
ubl = new Array(4)
ubl[0]="Ubl";
ubl[1]="Greibenau";
ubl[2]=5665;
ubl[3]=2855;
document.write("Hallo mein Name ist Günter ", ubl[0] , "<br>");
document.write("Ich wohne in ", ubl[1] , "<br>");
document.write("Meine Telefonnummer ist: ", "0", ubl[2] , " ", ubl[3]);
//-->
</script></body></html>
```

Beispiel 2

```
<html><head><title>array_1</title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
feld1 = new Array(1, 2, 3, 4);
feld2 = new Array(3);
feld2[0]="hallo"; feld2[1]=100; feld2[2]=200;
var feld3 = new Array(9, 10, 11, 12);
var feld123=feld1.concat(feld2,feld3);
document.write(feld2[0], "<br>");
document.write(feld123, "<br>");
for (i=2; i<=7; i++) {document.write(feld123[i], "<br>");}
//-->
</script></body></html>
```

8. Weitere Programme

8.1 Sehr einfache Passwortabfrage

```
<html>
<head> <title>Passwortschutz</title> </head>

<script language="JavaScript">
<!--
  var zahl;
  function passwort()
  {
    zahl=window.prompt("Geheimzahl eingeben: ", "Zahl");
    zahl=parseFloat(zahl);
    if (zahl==123) {location.href=document.formulardname.dateiname.value+".html"}
    else { document.write("Falsch");}

  }
  //-->
</script>
<body>
<form name="formulardname" onSubmit="false;"> Kennwort:
<!--in das Feld Kennwort muss der Dateiname der Seite (ohne .html) eingegeben werden-->
<input type="TEXT" name="dateiname" size="11" maxlength="11"> <br>
<input type="button" value="OK" onClick="passwort(name)"> </form>
</body>
</html>
```

8.2 Eine andere einfache Passwortabfrage

```
<html><head> <title>Passwortschutz</title> </head>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
  var zahl, x;
  function passwort()
  {
    zahl=window.prompt("Geheimzahl eingeben: ", "Zahl");
    zahl=parseFloat(zahl); //konvertiert string in zahl
    x=(zahl%455);
    x=parseFloat(x);
    y=(zahl+10000);
    y=parseFloat(y);
    // if (x==243) { document.write("<a href='geheim1.html'>Start der geheimen Seite</a>")}
    if ((x==243)&&(y<12000)) { window.location.href="geheim1.html";}
    else { document.write("Falsch");}
  }
  //-->
</script>
<a href="javascript:passwort()">Passwortabfrage</a>
</body></html>
```